GNU17v2

ファイル名	ファイル内容	編集可	要管理 ファイル	生成 プログラム
.project	IDEプロジェクトファイル	×	○	elf/psa/a
.cproject	IDEプロジェクトファイル（CDT）	×	○	elf/psa/a
.cdtproject	IDEプロジェクトファイル(CDT) GNU17v1.3.0以前に作成された プロジェクト	×	○	elf/psa/a
.gnu17project	IDEプロジェクトファイル(GNU17)	×	○	elf/psa/a
GDB17 Debugger for <プロジェクト名>.launch	GDB起動設定用ファイル	×	○	elf/psa/a
<プロジェクト名>_gnu17IDE.cmd	GDBコマンドファイル	○ ＊1	○	elf/psa
¥.settings	プロジェクト設定格納ディレクトリ	×	○	elf/psa/a
¥.externalToolビルダー	プロジェクト設定格納ディレクトリ(ビルダ)	×	○	elf/psa/a
<プロジェクト名>_gnu17IDE.mak	メイクファイル	×	×	elf/psa/a
<プロジェクト名>_gnu17IDE.lds	リンカスクリプトファイル	×	×	elf/psa
<プロジェクト名>_gnu17IDE.lds	パラメータファイル	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>.elf	実行ファイル	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>.map	マップファイル	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>.dump	2passメイク用シンボルファイル	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>.d	メイクファイル用依存関係ファイル	×	×	elf/psa/a
<ソースファイル名>.o	オブジェクトファイル	×	×	elf/psa/a
<ソースファイル名>.ext0	2パスメイク用アセンブリファイル	×	×	elf/psa/a
<ソースファイル名>.sa	実行ファイルから生成されたS3ファイル	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>.saf	S3ファイルの開き領域を0xFF詰めしたファイル	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>.psa	ROMデータ(PSAファイル)	×	×	elf/psa
symtable.out	ベクタチェッカ用シンボルテーブルファイル	×	×	elf/psa
raw.out	ベクタチェッカ用データファイル	×	×	elf/psa
protect.cmd	フラッシュプロテクト設定用コマンドファイル	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>_ptd.psa	プロテクトされたROMデータ(PSAファイル)	×	×	elf/psa
<ソースファイル名>.a	ライブラリファイル	×	×	a

＊1: プロジェクトの[プロパティー]ダイアログを閉じているときのみエディタ等で編集可