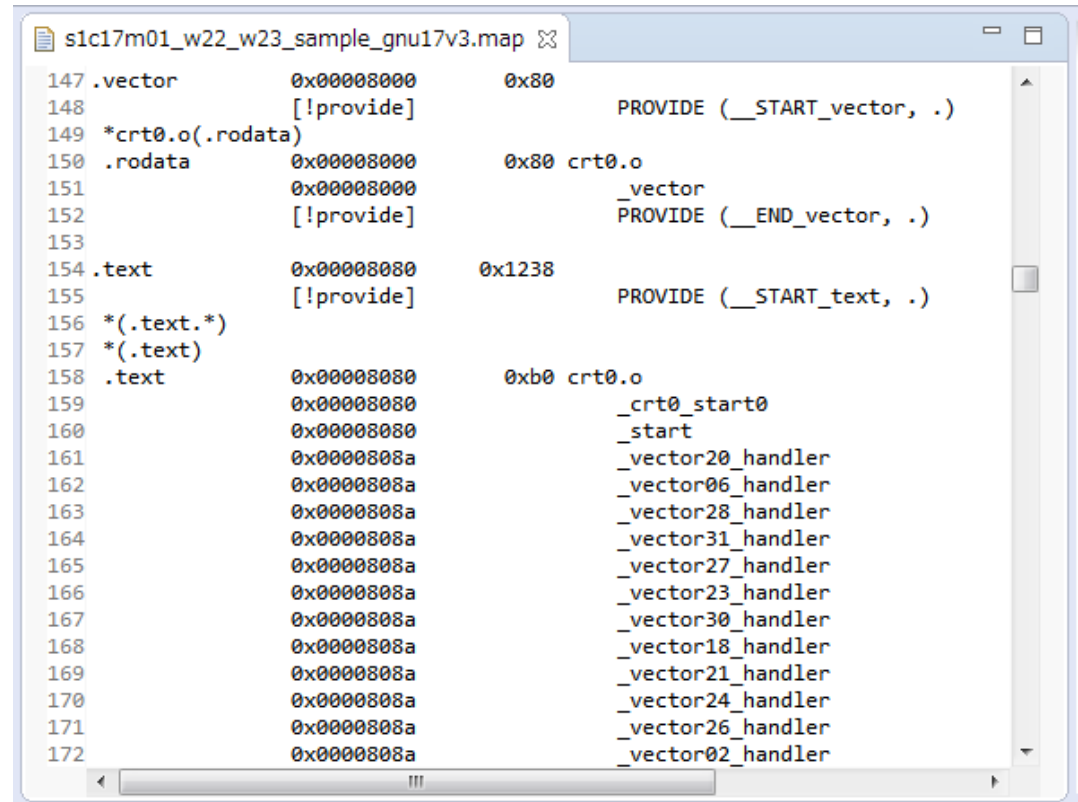
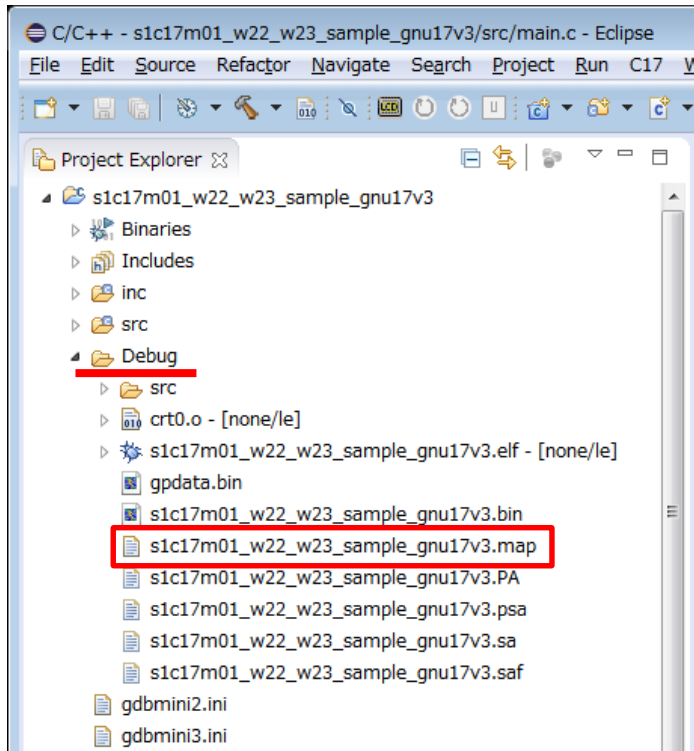


プログラム、データ、変数の配置アドレス

ビルド時に[Debug]フォルダの下に生成される *.mapファイルで参照可能です。
.stabセクション以降はデバッグ情報であり、RAM, ROM上には配置されません。



mapファイルのセクションリスト

セクション名	説明
.bss	プログラム内の初期値なし変数
.vector	プログラム内のベクターテーブル
.text	プログラム内の機械語部分
.data	プログラム内の初期値付変数
.rodata	プログラム内の定数 (const)
.stab	デバッガが参照するデバッグ情報。 ターゲットROM(FLASH)にはロードされません。
.comment	
.stabstr	